



Seit Anfang 2013 ist der Naturpark Beverin ein Regionaler Naturpark von nationaler Bedeutung. Er setzt sich als Dienstleister, Vermittler, Koordinator und Wissensträger für die Anliegen der Region ein. Zur Führung und Weiterentwicklung unseres Teams suchen wir in Wergenstein per 1. Mai 2023 oder nach Vereinbarung eine:n

## Leiter:in Projekte und Mandate / Stv. Geschäftsleiter:in (80 – 100%)

Als Leiter:in des Geschäftsbereichs «Projekte und Mandate» und Mitglied der Geschäftsleitung des Naturpark Beverin sind Sie für das gesamte Projektmanagement verantwortlich.

Die vielseitige Tätigkeit umfasst hauptsächlich folgende Aufgaben:

- Operative Leitung des Geschäftsbereichs «Projekte und Mandate» mit Führung von zurzeit 12 Mitarbeitenden
- Projektmanagement: Planung, Koordination und Überwachung der Umsetzungsprojekte der Charta 2023 -2032
- Unterstützung und Förderung der Projektleitenden
- Umsetzung von strategischen Projekten und Partnerschaften
- Vernetzung mit Leistungserbringer:innen, Interessenvertretungen und Partner:innen
- Optimierung der Betriebsabläufe
- Stellvertretung und Unterstützung des Geschäftsleiters in der Weiterentwicklung des Naturpark Beverin, von Prozessen und des digitalen Wandels

Sie sind eine umsetzungsstarke Führungspersönlichkeit mit ausgewiesener Berufserfahrung im Projektmanagement. Als Teamplayer:in und Kommunikator:in zeichnen Sie sich durch hohe Flexibilität und Dienstleistungsbereitschaft aus und haben Freude, mit unterschiedlichen Projektpartner:innen zusammenzuarbeiten. Sie sind offen für neue Ideen, Trends und Entwicklungen und können sich für Themen in den Bereichen Ökonomie, Ökologie und Gesellschaft begeistern. Zudem freuen Sie sich auf unsere interdisziplinären Projekte in einem dynamischen Umfeld.

Interessiert? Dann senden Sie bitte Ihre Bewerbungsunterlagen bis am 24. Februar 2023 per Mail an [daniel.camenisch@naturpark-beverin.ch](mailto:daniel.camenisch@naturpark-beverin.ch). Für nähere Auskünfte steht Ihnen Daniel Camenisch, Vizepräsident, unter 078 659 63 60 gerne zur Verfügung.

